

# Allgemeine Nutzungsbedingungen für den Spielwarenmesse Digital Shop der Spielwarenmesse eG

## 1. Was ist der Spielwarenmesse Digital Shop?

Der Spielwarenmesse Digital Shop ist ein Online-Shop, der Spielwarenmesse eG. Hier können digitale Leistungen, Services und Werbemaßnahmen („Leistungen“) online bestellt werden. Die Bestellungen werden von der Spielwarenmesse eG bearbeitet.

Nutzungsberechtigt sind ausschließlich von der Spielwarenmesse eG zur jeweils nächsten Spielwarenmesse® bzw. zur Spielwarenmesse® Digital zugelassene Aussteller („Aussteller“).

Eine jederzeitige Verfügbarkeit des Spielwarenmesse Digital Shops wird ausdrücklich nicht garantiert. Die Spielwarenmesse eG bemüht sich jedoch, den Spielwarenmesse Digital Shop möglichst permanent verfügbar zu halten.

## 2. Betreiber

Der Spielwarenmesse Digital Shop wird im Auftrag der Spielwarenmesse eG betrieben von Corussoft GmbH, Kurfürstendamm 56, 10707 Berlin.

Vertragspartner der jeweiligen im Spielwarenmesse Digital Shop angebotenen Leistungen ist die Spielwarenmesse eG. Die Rechnungsstellung erfolgt durch den Vertragspartner.

## 3. Zugangsberechtigung

Mit der Zulassung durch die Spielwarenmesse eG erhält der Aussteller die Berechtigung zur Nutzung des Spielwarenmesse Digital Shops. Zugangsberechtigt ist die Person, die im Rahmen der Anmeldung als „Ansprechpartner für die Messeorganisation“ hinterlegt wurde. Nach der Zulassung erhält der hinterlegte Ansprechpartner eine E-Mail zum initialen Log-In. Die Nutzung des Spielwarenmesse Digital Shops ist für Sie nur möglich, wenn Sie diese

Nutzungsbedingungen akzeptieren. Der Digital Shop richtet sich ausschließlich an gewerbliche Nutzer, nicht an Verbraucher. Die Nutzungsberechtigung erlischt zum 31.08. des Folgejahres.

## 4. Zugriffssicherheit

Wenn Sie als Aussteller zur Spielwarenmesse zugelassen sind und die Zugangsdaten erhalten haben, müssen Sie selbst ein Passwort festlegen, um den Spielwarenmesse Digital Shop nutzen zu können.

Sie sind im vollen Umfang dafür verantwortlich, die Vertraulichkeit der Zugangsdaten, also des Benutzernamens und des Kennworts sicherzustellen. Sie sind daher als Nutzer des Spielwarenmesse Digital Shops vollständig für jegliche Aktivitäten verantwortlich, die unter Ihren Daten durchgeführt werden. Sie verpflichten sich, die Spielwarenmesse eG sofort über eine nicht autorisierte Verwendung Ihrer Zugangsdaten oder eine andere Sicherheitsverletzung zu benachrichtigen. Die Spielwarenmesse eG ist nicht für Nachteile haftbar, die Ihnen dadurch entstehen, dass eine fremde Person mit oder ohne Ihrer Kenntnis Ihre Zugangsdaten verwendet hat.

## 5. Richtigkeit von Angaben

Sie sind verpflichtet, bei der Inanspruchnahme von im Spielwarenmesse Digital Shop angebotenen Leistungen richtige und wahrheitsgemäße Angaben zu machen.

Die Spielwarenmesse eG übernimmt keine Gewähr für die Richtigkeit von Angaben im Spielwarenmesse Digital Shop.

## 6. Leistungsumfang/Steuern

Die Preise beinhalten die im Spielwarenmesse Digital Shop genannten Leistungen der Spielwarenmesse eG. Die Preise und alle

sonstigen Entgelte werden in Euro berechnet und sind Nettopreise, neben denen die Umsatzsteuer in der jeweiligen, für den Zeitpunkt der Veranstaltung gesetzlich festgesetzten Höhe berechnet wird und am gesetzlich festgesetzten Ort zu entrichten ist.

Für den Fall, dass sich die Umsatzsteuer im Zeitraum zwischen Rechnungsstellung bis zur Veröffentlichung der digitalen Leistung ändert, erfolgt eine Nachberechnung nach den jeweils geltenden Bestimmungen. Der Aussteller ist verpflichtet, der Spielwarenmesse eG auf Verlangen nachzuweisen, dass er Unternehmer im Sinne des Umsatzsteuergesetzes ist.

Alle Preise verstehen sich zusätzlich etwaiger im Land des Ausstellers erhobener Steuern und Abgaben. Die Spielwarenmesse eG ist berechtigt, solche Steuern und Abgaben auch dann weiter zu berechnen, wenn sie bei der Anmeldung noch nicht bekannt waren oder erhoben wurden.

## **7. Regelungen zu den Leistungen**

Der Aussteller erhält nach Vertragsabschluss die notwendigen Informationen zur Übermittlung der benötigten Daten an die Spielwarenmesse eG oder den Vermarktungsdienstleister Neureuter Fair Media GmbH.

### **7.1 Wettbewerbliche Verantwortung für Eintragungen und Inhalte in den Onlinemedien der Spielwarenmesse eG**

Der Aussteller ist allein verantwortlich für die rechtliche, insbesondere wettbewerbsrechtliche Zulässigkeit der von der Spielwarenmesse eG auf sein Betreiben hin geschalteten Einträge, insbesondere Produktvorstellungen, Social Media Posts, Bild-Text-Anzeige, Live-Video/Takeover und anderen gebuchten Leistungen. Sollten Dritte Ansprüche gegen die Spielwarenmesse eG wegen der rechtlichen bzw. wettbewerbsrechtlichen Unzulässigkeit der Einträge geltend machen, so stellt der Aussteller die Spielwarenmesse eG umfassend von sämtlichen geltend gemachten

Ansprüchen, einschließlich sämtlicher Kosten notwendiger Rechtsverteidigung aufseiten des Veranstalters frei. Für sämtliche Inhalte seines virtuellen Auftritts, seien es Texte, Grafiken, Fotos, Videos oder Verlinkungen, trägt der Aussteller die alleinige Verantwortung, Rechte Dritter nicht zu verletzen. Er stellt die Spielwarenmesse eG von Ansprüchen Dritter frei, die aus der Ausführung des Auftrages, auch wenn er storniert sein sollte, erwachsen. Die Spielwarenmesse eG ist nicht verpflichtet, Eintragungen und Inhalte darauf zu überprüfen, ob sie Rechte Dritter beeinträchtigen oder ob sie den wettbewerbsrechtlichen Bestimmungen entsprechen.

### **7.2 Sonstige Einschränkungen für Eintragungen und Inhalte in den Onlinemedien der Spielwarenmesse eG**

Der Aussteller verpflichtet sich, ausschließlich seine Produkte, sein Unternehmen oder seine Marken darzustellen. Das Darstellen anderer und damit nicht genehmigter Inhalte, oder von Inhalten, die gesetzliche Bestimmungen verletzen oder gegen den guten Geschmack verstoßen, ist nicht gestattet. Verboten ist insbesondere die Darstellung von Inhalten pornografischer, sexueller, jugendgefährdender, extremistischer, gewaltverherrlichender, zu einer Straftat auffordernder oder ehrverletzender Natur oder die als Propagandamittel oder Kennzeichen verfassungswidriger Organisationen, insbesondere ehemaliger nationalsozialistischer Organisationen (z. B. Hakenkreuz, SS-Rune etc.) im Sinne der §§ 86, 86 a StGB bewertet werden können. Die Spielwarenmesse eG behält sich vor, vom Aussteller übertragene Daten für Eintragungen und Inhalte in den Onlinemedien der Spielwarenmesse eG nicht zu veröffentlichen, bereits veröffentlichte Einträge oder Inhalte zu entfernen, oder die Übertragung von Inhalten zu beenden, sofern gegen die vorgenannten Bestimmungen in Ziffern 7.1 und 7.2 verstoßen wird. Das Gleiche gilt, falls der Anbieter seinen Beteiligungspreis nicht vor Beginn der Spielwarenmesse®

bezahlt. Das Bestimmungsrecht hat die Spielwarenmesse eG.

## 8. Bestellung, Zustandekommen des Vertrages

Die Bestellung erfolgt auf <https://digital-shop.spielwarenmesse.de> und ist für den Aussteller verbindlich.

Nach Bestellung erhält der Aussteller eine elektronische Eingangsbestätigung der Spielwarenmesse eG, die die Bestellung bestätigt, jedoch noch nicht das Zustandekommen des Vertrags darstellt. Vorbehalte und Bedingungen (z. B. Konkurrenzausschluss) sind bei der Bestellung nicht zulässig.

Der Vertrag zwischen dem Aussteller und der Spielwarenmesse eG kommt mit der Übersendung der Rechnung durch die Spielwarenmesse eG der jeweiligen Leistung zustande.

Die Geltung entgegenstehender oder ergänzender Allgemeiner Geschäftsbedingungen des Ausstellers ist, auch wenn diesen nicht ausdrücklich widersprochen wird, ausgeschlossen.

## 9. Stornierung

Eine Stornierung der Bestellung ist schriftlich bei der Spielwarenmesse eG anzuzeigen. Der Aussteller bleibt gleichwohl zur Zahlung verpflichtet, auch bei Stornierung seiner Beteiligung.

Sollte eine wirtschaftliche Durchführung Spielwarenmesse® Digital aufgrund zu geringer Teilnehmerzahlen unmöglich sein, kann die Spielwarenmesse eG vom Vertrag zurücktreten und die Veranstaltung absagen. Der Veranstalter wird dann den Aussteller umgehend informieren und eventuell bereits geleistete Zahlungen auf die jeweils gebuchten Leistungen vollständig rückerstatten. Weitergehende Ansprüche, insbesondere Schadensersatzansprüche des Ausstellers gegen die Spielwarenmesse eG sind ausgeschlossen,

soweit ihr nicht Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit zur Last liegt.

## 10. Zahlungsbedingungen

Rechnungen sind innerhalb von 10 Tagen ab Rechnungsstellung zur Zahlung fällig. Zahlungen sind ohne jeden Abzug termingerecht nur auf die auf der Rechnung angegebenen Konten vorzunehmen. In Rechnung gestellt von:

Spielwarenmesse eG, Herderstraße 7, 90427 Nürnberg, Deutschland

Bankspesen hat der Aussteller zu tragen.

Die Bezahlung per Kreditkarte (VISA, MasterCard, American Express) ist möglich.

Bei Zahlungsverzug sind Verzugszinsen in Höhe von 9 Prozentpunkten über dem Basiszinssatz zu leisten. Die Geltendmachung eines weiteren oder höheren Schadens ist nicht ausgeschlossen.

Die Spielwarenmesse eG ist berechtigt, den Beteiligungsvertrag fristlos zu kündigen, wenn der Anbieter fällige Zahlungen, die er aufgrund dieses Vertrages zu leisten hat, trotz Mahnung nicht geleistet hat.

## 11. Sondervereinbarungen

Alle von diesen Nutzungsbedingungen abweichenden Vereinbarungen, Einzelgenehmigungen und Sonderregelungen bedürfen der schriftlichen Bestätigung, ausreichend auch in elektronischer Form oder Textform, durch die Spielwarenmesse eG.

## 12. Kontakt

Bei Fragen zur Nutzung des Spielwarenmesse Digital Shops senden Sie bitte eine E-Mail an diese Adresse: [info@spielwarenmesse.de](mailto:info@spielwarenmesse.de)

## 13. Haftung

Die Spielwarenmesse eG ist nicht verantwortlich und kann nicht haftbar gemacht werden für

jegliche Fehler oder Schäden an technischen Komponenten, Hardware, Software, Servern, Website oder anderen Komponenten, die Sie an der Teilnahme am Spielwarenmesse® Digital Shop hindern oder in irgendeiner Weise bei der Teilnahme einschränken.

Da die Bereitstellung des Spielwarenmesse Digital Shops zur weiteren Nutzung seiner Inhalte ein kostenloses Angebot der Spielwarenmesse eG ist, hat die Spielwarenmesse eG im Fall eventueller Schäden nur Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit zu vertreten. Bei Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers und der Gesundheit oder der Verletzung von Vertragspflichten, die unverzichtbar sind, um das Vertragsziel zu erreichen (wesentliche Vertragspflichten), haftet die Spielwarenmesse eG auch bei Fahrlässigkeit. Bei Fahrlässigkeit ist die Haftung auf den vertragstypischen Schaden begrenzt. Die Haftung wegen Garantien, Arglist und Personenschäden sowie Sachschäden nach dem Produkthaftungsgesetz bleibt hiervon unberührt. Der Nutzer des Spielwarenmesse Digital Shops muss sich ein Mitverschulden anrechnen lassen. Im Übrigen ist eine Haftung der Spielwarenmesse eG – soweit nicht die eigenübliche Sorgfalt in grober Weise verletzt wurde – ausgeschlossen. Unabhängig davon haftet die Spielwarenmesse eG bei Datenverlusten nicht für solche Schäden, die sie durch eine ordnungsgemäße und regelmäßige Datensicherung hätte vermeiden können.

#### **14. Änderungen der Nutzungsbedingungen**

Die Spielwarenmesse eG behält sich vor, die Nutzung des Spielwarenmesse Digital Shops unter Einhaltung einer angemessenen Frist (bei Vorliegen eines wichtigen Grundes auch ohne Einhaltung einer Frist) und unter angemessener Wahrung Ihrer Belange einzustellen. Die Spielwarenmesse eG behält sich außerdem vor, die Nutzungsbedingungen des Spielwarenmesse Digital Shops jederzeit ohne Nennung von Gründen zu ändern oder zu ergänzen, es sei denn, das ist für Sie als Nutzer

nicht zumutbar. Solche Änderungen werden Ihnen vorab per E-Mail mitgeteilt und gelten als genehmigt, wenn Sie nicht innerhalb von 4 Wochen nach Erhalt der E-Mail ausdrücklich widersprechen. Hierauf werden Sie in der Mitteilung noch einmal gesondert hingewiesen. Im Fall des Widerspruchs kann die Spielwarenmesse eG Ihre Nutzung aus wichtigem Grund kündigen.

#### **15. Anwendbares Recht / Erfüllungsort**

Es gilt ausschließlich deutsches Recht (ohne eventuelle Verweisung auf andere Rechtsordnungen).

Erfüllungsort ist Nürnberg.

Stand: 15. September 2022