

Comunicato stampa



Premio ToyAward della Spielwarenmesse per le innovazioni di spicco

- Innovazioni premiate in sei categorie
- Presentazione di tutti i finalisti nella Special Show nel padiglione 3A

Un'idea innovativa di gioco, la massima qualità nella lavorazione ed un interessante potenziale di mercato: queste sono le caratteristiche che accomunano i sei prodotti eccezionali premiati con il rinomato ToyAward nel secondo giorno della Spielwarenmesse. La categoria Baby & Infant è stata vinta da Tonies con **My First Tonies**. Nella categoria PreSchool ha trionfato il gioco **Der Berg ruft** di Auzou jeux/Hutter Trade, mentre Franckh-Kosmos si è aggiudicata la vittoria nel segmento SchoolKids con **Temple Twist**. Sul podio nella categoria Teenager & Adults è salita iDventure con **CluePuzzle – The Wonderbox of Alice**. Nella categoria Startup ha vinto Beaver Edu SAL con il suo **Beaver Edu Construction Kit**. Inoltre, il **Arches** di Waytoplay Toys è stato premiato nell'ambito della sostenibilità.

La selezione dei vincitori di quest'anno è stata affidata ad una giuria internazionale composta da dodici esperti nei settori commercio, industria, ricerca di mercato, sicurezza dei giocattoli e sostenibilità. I membri hanno valutato le novità presentate secondo i criteri di divertimento, sicurezza, originalità, potenziale di successo commerciale, comprensibilità del prodotto e qualità della lavorazione. In totale, gli espositori hanno presentato 609 innovazioni per il ToyAward di quest'anno. Il prestigioso premio di settore è considerato un marchio di qualità riconosciuto nel commercio. Durante la fiera, tutti i finalisti sono presenti nella Special ToyAward nel padiglione 3A. Tutti i vincitori in sintesi:

Categoria Baby & Infant (0-3 anni)

My First Tonies, Tonies

Le morbide figure facilmente afferrabili di My First Tonies aprono ai bambini da un anno in su meravigliosi mondi sonori. In brevi storie, i più piccoli saltano da un ramo all'altro con una scimmia o vivono un'avventura nella giungla con una tigre. Anche la scatola della fattoria con cavallo, maiale e mucca entusiasma i

Comunicato stampa



piccoli ascoltatori, che così ampliano il loro vocabolario in modo giocoso. "Un'ottima combinazione di storytelling adatto all'età e stimolazione sensoriale", sottolinea la giuria di esperti nella sua valutazione.

Categoria PreSchool (3-6 anni)

Der Berg ruft, Auzou jeux/Hutter

Trade Il gioco coinvolgente Der Berg ruft avvicina i bambini fino a sei anni al trend sportivo dell'arrampicata. In una struttura verticale insolita, due squadre si sfidano per scalare la parete ripida in modo sicuro e veloce. I giocatori devono stimare la lunghezza della corda per la prossima mossa e, allo stesso tempo, tenere sotto controllo la sicurezza dei compagni. Questo allena abilità e strategia. "Un pacchetto completo e coerente con una modalità di gioco varia e ben studiata", elogia la giuria.

Categoria SchoolKids (6-10 anni)

Temple Twist, Franckh-Kosmos

Il gioco da tavolo Temple Twist richiede un lavoro di squadra intelligente. Insieme, i giocatori devono trovare i locali del tesoro di un tempio. Ad ogni turno, però, il tempio può ruotare e cambiare, trasformandosi così in un labirinto 3D impenetrabile. Le carte azione determinano l'andamento del gioco e una buona comunicazione porta al successo. "Il gioco divertente convince con un'idea innovativa ed un'elevata qualità", è il verdetto della giuria.

Categoria Teenager & Adults (da 10 anni)

CluePuzzle – The Wonderbox of Alice, iDventure

CluePuzzle – The Wonderbox of Alice combina il puzzle 3D con le meccaniche degli escape game. Da oltre 180 pezzi in legno nasce una box puzzle funzionale con serrature ed elementi mobili. Indizi ed enigmi logici sono integrati direttamente nella struttura e nella meccanica e possono essere risolti solo con la giusta combinazione. Il gioco multilivello stimola il pensiero logico, la perseveranza e la capacità di immaginazione spaziale. "Un connubio particolarmente riuscito tra puzzle ed enigma", afferma la giuria.

Comunicato stampa



Categoria Startup

Beaver Edu Construction Kit, Beaver Edu SAL

Con il Beaver Edu Construction Kit i bambini diventano piccoli inventori. Grazie alle sottili aste in legno massiccio e ai giunti a incastro, possono realizzare i 22 modelli proposti o costruzioni proprie. Con l'utensile brevettato i bambini possono tagliare le aste in modo sicuro e senza rischio di ferirsi. La giuria, nel suo verdetto, premia "la combinazione di pensiero tecnico e manualità, nonché le possibilità di ampliamento con nuove aste e design personali".

Categoria Sustainability

Arches, Waytoplay Toys

Arches si distingue per le sue forme semplici e curve, con le quali i bambini possono costruire ponti, colline o figure immaginative. L'innovativo sistema a scatto tiene i pezzi saldamente uniti – senza magneti o materiali aggiuntivi – ma permette comunque di smontarli facilmente. "Realizzato in plastica riciclata in Europa, Arches unisce sostenibilità e divertimento. La geometria intelligente e la lavorazione di alta qualità offrono grande potenziale e stimolano la creatività", affermano i membri della giuria.

Ulteriori informazioni sul premio per le novità sono disponibili sul sito www.toyaward.de/en.

Materiale fotografico a vostra disposizione in www.spielwarenmesse.de/media.

28.1.2026 – kk

Spielwarenmesse®

È l'evento globale leader del settore: la Spielwarenmesse®. All'evento B2B, sia i principali operatori che le start-up presentano dal vivo a Norimberga le loro innovazioni e tendenze ai rivenditori di tutto il mondo. Nel luogo d'incontro più importante per loro, i partecipanti non solo hanno a disposizione una gamma completa di prodotti, ma ricevono anche molti impulsi per la loro attività quotidiana, così come preziose conoscenze del settore ed un utile orientamento al mercato. Inoltre, la piattaforma multifunzionale Spielwarenmesse Digital e la rivista elettronica "Spirit of Play" forniscono, durante tutto l'anno, argomenti, analisi ed approfondimenti su tutti gli aspetti del gioco. Il nome Spielwarenmesse® è protetto come marchio denominativo in Germania dal 2013. Appuntamento: Spielwarenmesse® da martedì 27 a sabato 31 gennaio 2026